



## ABOUT XR4CRAFTS

Das EU-Projekt „XR4CRAFTS – Extended Reality (XR) für das Handwerk“ entwickelt maßgeschneiderte Inhalte und Konzepte für den Einsatz von Augmented Reality, Virtual Reality und VR-Haptik in der praktischen Ausbildung von Maurern, Tischlern, Malern und Lackierern sowie Parkettlegern.



Technical Research  
Centre of Furniture and  
Wood of the Region of  
Murcia

**CETEM**



**SCP**  
School of  
Certified  
Professionals



# CAPTURING YOUR PRECIOUS MOMENTS

Die Bedeutung digitaler Kompetenzen in Bildungsprogrammen nimmt täglich zu. In Zusammenarbeit mit fünf Partnern werden in diesem Projekt spezielle Szenarien entwickelt, die sich nahtlos in die Lehrpläne der Lehrer integrieren lassen. Diese maßgeschneiderten Ressourcen sind speziell auf die spezifischen Bedürfnisse des Sektors zugeschnitten.

Das im Oktober 2022 gestartete Projekt ist auf eine Laufzeit von zwei Jahren angelegt

Die Verantwortung für die verschiedenen Berufe ist auf spezialisierte Einheiten verteilt:

- Die SBG Deutschland übernimmt das Projektmanagement für allgemeine Aufgaben und geht gezielt auf die Bedürfnisse der Maler ein.
- SCP mit Sitz in Zypern verwaltet die Softwareentwicklung.
- Um den Bedarf der Tischler kümmert sich das in Spanien ansässige CETEM.
- BTP CFA Aquitaine mit Sitz in Frankreich bietet Szenariovorschläge für Maurer an.
- Parkettinstallateure werden in Belgien von Embuild Connect beaufsichtigt.

Das Logo und der Website-Link jeder Organisation können nahtlos integriert werden.



## ÜBER UNS

XR4CRAFTS entwickelt, erprobt, evaluiert und transferiert mit digitalen Medien angereicherte Lehr- und Lernszenarien. Ausbilder und Berufsschullehrer werden pädagogisch und methodisch im Einsatz von Augmented Reality (AR), Virtual Reality (VR) und VR-Haptik in der praktischen Ausbildung geschult. Der Fokus des zweijährigen Projekts (22.10.-24.09.) liegt auf folgenden Berufen: Maurer, Tischler, Maler und Lackierer sowie Parkettleger.

Wenn Sie über die Fortschritte und Endergebnisse des Projekts auf dem Laufenden bleiben möchten, können Sie Ihr Interesse gerne bekunden. Ausführliche Informationen werden auf der Abschlusskonferenz im Jahr 2024 bekannt gegeben.

Weitere Informationen zum Projekt finden Sie auf unserer Website. Dort finden Sie auch ausführlichere Einzelheiten.“

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.

