



ABOUT XR4CRAFTS

Het EU-project "XR4CRAFTS - Extended Reality (XR) voor ambachten" ontwikkelt op maat gemaakte content en concepten voor het gebruik van augmented reality, virtual reality en VR-haptiek in de praktijkopleiding van metselaars, timmerlieden, schilders en lakkers en parketleggers.



Technical Research
Centre of Furniture and
Wood of the Region of
Murcia



SCP
School of
Certified
Professionals



Voel je het?

A FAMOUS QUOTE SAYS: "ANY NEW TECHNOLOGY IS INDISTINGUISHABLE FROM MAGIC"

Het wordt nog magischer als het vandaag de dag eenvoudig te gebruiken is en echte problemen oplost. Dat is de aanpak van "Extended Reality for Craftsmanship" (XR4CRAFTS) om hands-on te gaan met de nieuwste technologische ontwikkeling om huidige pedagogische problemen in vakmanschap op te lossen.

De nauwe en vruchtbare samenwerking tussen opleiders uit de metsel-, timmer-, parket- en schildersbranche en softwareprogrammeurs resulteerde in op maat gemaakte use cases voor het opleiden van leerlingen. De educatieve technologieën van keuze zijn: Augmented Reality (AR), Virtual Reality (VR) en voor het eerst in de ambachtelijke opleiding in de EU, VR-haptics.

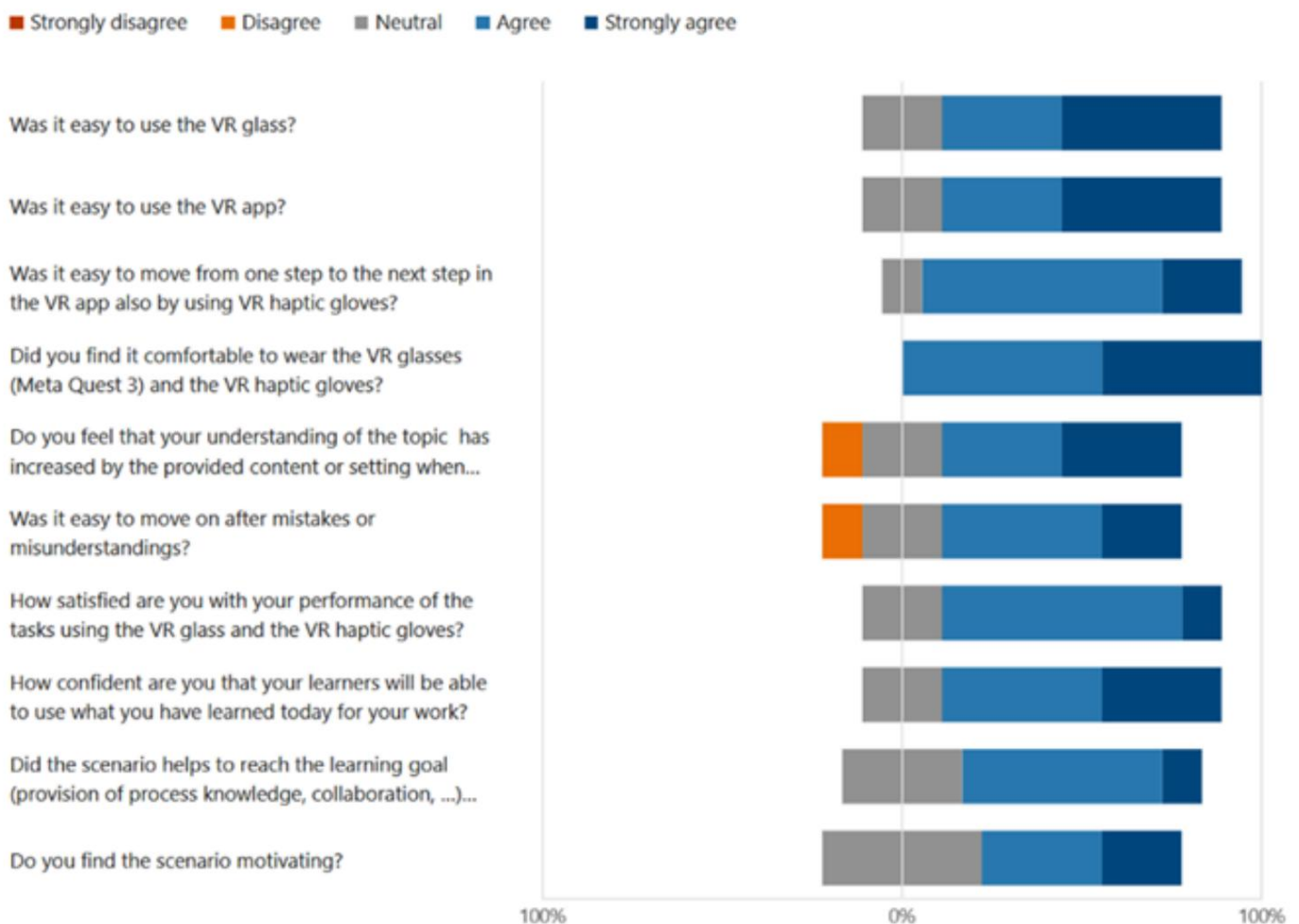
Dit maakt het mogelijk om dure of gevaarlijke taken of procedures te focussen. Feedback wordt audiovisueel en door haptiek gegeven. De gebruikers dragen een haptische handschoen, die eruitziet als een gewone veiligheidshandschoen die het mogelijk maakt om in VR te voelen.

Hieronder de huidige status van de use cases. Wat denk jij? Laat het ons weten in de comments op YouTube.



EXPERTS HANDS-ON

Van 22-24.04.2024 testten opleidingsexperts uit de metsel-, timmer-, parket- en schildersbranche de ontwikkelde programmering diepgaand en gaven feedback over mogelijke integraties in de bestaande praktijkopleiding. Hoogtepunt was het testen van de freesmachine in de timmerindustrie.



De feedback die voor alle vier scenario's is ontvangen, wordt geïntegreerd in de definitieve versie van de VR- en VR-haptiekprogrammering. Blijf op de hoogte.





04.-05.07.2024

UITNODIGING

Op 04-05-07-2024 vindt de afsluitende conferentie plaats in Bordeaux op ... (straat). Daar kunt u live de definitieve versies van de AR-, VR- en VR-haptiekprogramma's voor metselen, timmeren, parket leggen en schilderen ervaren. We zullen ook verdere inzichten in correct gebruik in trainingen presenteren en inzicht geven in ons leren om XR in uw organisatie aan het werk te krijgen. Mis het niet.



OVER ONS

XR4CRAFTS ontwikkelt, test, evalueert en draagt les- en leerscenario's over die verrijkt zijn met digitale media. Trainers en leraren in beroepsonderwijs krijgen pedagogische en methodologische training in het gebruik van augmented reality (AR), virtual reality (VR) en VR-haptics in de praktijkopleiding. De focus van het tweejarige project (10/22-09/24) ligt op de volgende beroepen: Metselaars, timmerlieden, schilders en lakkers en parketleggers.

Als u updates wilt over de voortgang van het project en de uiteindelijke resultaten, nodigen wij u uit om uw interesse kenbaar te maken. Uitgebreide details worden onthuld en gedeeld tijdens de afsluitende conferentie in 2024.

Voor meer informatie over het project kunt u terecht op onze website . Daar vindt u uitgebreidere details."

Gefinancierd door de Europese Unie. De hier geuite ideeën en meningen komen echter uitsluitend voor rekening van de auteur(s) en geven niet noodzakelijkerwijs die van de Europese Unie of het Europese Uitvoerend Agentschap onderwijs en cultuur (EACEA) weer. Noch de Europese Unie, noch het EACEA kan ervoor aansprakelijk worden gesteld.

