



## ABOUT XR4CRAFTS

Le projet européen « XR4CRAFTS - Extended Reality (XR) for crafts(manship) » développe du contenu et des concepts personnalisés pour l'utilisation de la réalité augmentée, de la réalité virtuelle et de l'haptique VR dans la formation pratique des maçons, charpentiers, peintres et vernisseurs et parqueteurs.



Technical Research  
Centre of Furniture and  
Wood of the Region of  
Murcia

**CETEM**



**SCP**  
School of  
Certified  
Professionals



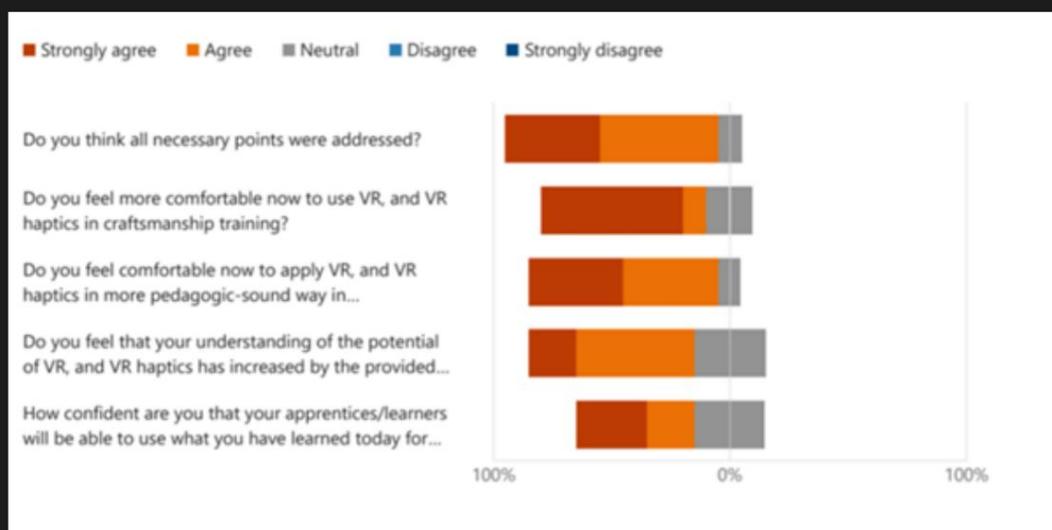
## UN SUCCÈS À TOUS LES NIVEAUX

Le 05.07.2024, la conférence finale a eu lieu à Bordeaux. Au cours de l'événement, 30 représentants d'entreprises de formation ont testé en profondeur les scénarios de réalité virtuelle (VR) et de réalité virtuelle haptique pour la maçonnerie, la menuiserie, la peinture et la pose de parquet.



Les scénarios testés comprenaient : la pose d'un mur de briques (VR et VR haptique), la pose d'un parquet (VR et VR haptique), l'utilisation d'une défonceuse pour poncer une surface en bois (VR et VR haptique) et l'utilisation d'un airless pour enduire un mur (VR et VR haptique, solution de réalité augmentée sans code « Guides »).

Les retours obtenus ont été extrêmement positifs. Les utilisateurs ont apprécié la facilité d'utilisation du matériel VR et VR Haptics, et le fait que les scénarios développés leur ont permis d'améliorer la compréhension avant de les mettre en pratique dans la réalité. Ceci est illustré par le graphique ci-dessous, qui est le résultat de 10 retours obtenus par des professionnels du secteur pour le scénario de menuiserie.



#### QUELLE EST LA PROCHAINE ÉTAPE ?

Dans les prochaines semaines, les résultats du projet XR4CRAFTS seront disponibles sur <https://www.sbg-dresden.de/aktuelles/projekte/xr4crafts>. Cela comprend les directives pédagogiques, les vidéos d'apprentissage et surtout le guide des meilleures pratiques.

Si vous n'êtes pas encore abonné à notre newsletter, vous pouvez le faire ici.



#### À PROPOS DE NOUS

XR4CRAFTS développe, teste, évalue et transfère des scénarios d'enseignement et d'apprentissage enrichis de médias numériques. Les formateurs et les enseignants des écoles professionnelles reçoivent une formation pédagogique et méthodologique sur l'utilisation de la réalité augmentée (AR), de la réalité virtuelle (VR) et de l'haptique VR dans la formation pratique. Le projet de deux ans (du 22/10 au 24/09) se concentre sur les professions suivantes : maçons, charpentiers, peintres et vernisseurs et parqueteurs.

Si vous désirez être informés de l'avancement du projet et de ses résultats finaux, nous vous invitons à manifester votre intérêt. Les détails complets seront dévoilés et partagés lors de la conférence de clôture en 2024.

Pour plus d'informations sur le projet, veuillez visiter notre site [Web](#) où vous trouverez des détails plus complets.

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.

